

Spielanleitung – Der ausgefuchste Künstler

FLÄMINGER
Jagd

„Der ausgefuchste Künstler“ wird in jeweils zwei Teams gegeneinander gespielt. Die Mitglieder eines Teams wechseln sich dabei mit Zeichnen und Raten ab, indem eines der Teammitglieder einen Fuchsbegriff zieht und diesen für die übrigen Mitglieder des Teams zeichnet.

Dem Zeichnenden und seinem Team stehen dabei 60 Sekunden zur Verfügung, in denen gezeichnet und geraten werden darf, bevor das andere Team dran ist. Je nach Schwierigkeitsgrad gibt es für die jeweiligen Begriffe 5, 10 oder 15 Punkte. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

Das brauchst du:

- PDF mit Fuchsbegriffen und Schere zum Ausschneiden
- Handytimer
- Stift und Papier zum Zeichnen und Punkte zählen



(5)
Punkte

Begriff:

Einschenken

(5)
Punkte

Begriff:

Lecker

(5)
Punkte

Begriff:

Grillen

(5)
Punkte

Begriff:

Shotgläser

(5)
Punkte

Begriff:

Feierabend

(5)
Punkte

Begriff:

Rezept

(5)
Punkte

Begriff:

Feiern

(5)
Punkte

Begriff:

Wandern

10
Punkte

Begriff:

Kräuterlikör

10
Punkte

Begriff:

Fuchsliebe

10
Punkte

Begriff:

Pfoten weg

10
Punkte

Begriff:

Faulpelz

10
Punkte

Begriff:

Kräutergarten

10
Punkte

Begriff:

Fanshop

10
Punkte

Begriff:

Heimwerken

10
Punkte

Begriff:

Märchen

15
Punkte

Begriff:

Schlau wie ein Fuchs

15
Punkte

Begriff:

fuchsteufelswild

15
Punkte

Begriff:

Sich etwas krallen

15
Punkte

Begriff:

Fuchsbau

15
Punkte

Begriff:

Fuchs im Cocktailglas

15
Punkte

Begriff:

Superhelden Fuchs

15
Punkte

Begriff:

Gartenlaube

15
Punkte

Begriff:

Gemüsebeet